



Version: 0.5
Författare: Emelie Lindberg

Cordotiva



OFF-inspiration: Spanien/Italien under renässansen (ca 14-1600-tal), Toussaint i Witcher 3, Orlais i Dragon Age:Inquisition, Västindien under 16-1700-tal/the Golden age of piracy



Version: 0.5
Författare: Emelie Lindberg

Geografi	3
Kultur	3
Traditioner och högtider	4
Alver i Cordotiva	4
Magi och magiker	4
Religion	5
Samhälle	5
Imperiets yngsta vasallstat	6
Teplantagen	6
Vapentillverkning	7
Rådande konflikter i landet	7
Sexualitet och samlevnad	7
Kläder, föremål och utseende	8
Militärmakt	10
Monster och djurliv	10
Vad alla vet	11

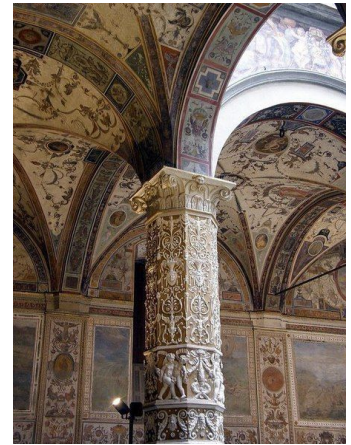


Geografi

Inspiration: Spanien/Italien under renässansen (ca 14-1600-tal), Toussaint i Witcher 3, Orlais i Dragon Age, Västindien under 16-1700-tal.

Garonska imperiets senast invaderade vasallstat ligger i sydväst med havet på väster sida. Landet har ett varmt, nästan tropiskt klimat med långa, varma somrar och korta, svala vintrar med regn. Till ytan är landet inte särskilt stort och huvudstaden Teragnola vid kusten är den med råge största staden i landet. Mindre städer och byar ligger utspridda över landskapet, sammankopplade av ett större vägnät som ringlar genom landet och vidare till grannstaterna. Utöver andra vattendrag ligger landets största sjö, Pontenarez, nära gränsen mot inlandet.

Till väst ligger en lång kustremsa ut mot havet. Huvudstaden ligger i mitten av denna kustremsa, strategiskt placerad för landets handel vilken huvudsakligen sker havsvägen. Utanför landets kust ligger ön [TBA]. Det politiskt oroliga läget på ön gör att även Cordotiva inhiberas av en del pirataktivitet och illegal verksamhet.



Landskapet är kuperat med kullar, berg och fält. Samtliga täckta av buskar, lövskogar, blommor och teplantage. Teplantagen sträcker vida ut sig över landsbygden och det långa produktionsledet från frö till te erbjuder arbete för befolkningen.

Inlandet hyser även de gruvor ur vilka metall för landets andra framstående export utvinns - vapen. Även detta betydligt mer slitsamma uppehälle erbjuder många arbetstillfällen.

Landet är känt för sin vackra arkitektur och särskilt de utsmyckningar och målningar som pryder byggnader och tak.

Kultur

Livet är till för att levas, vilket bäst görs genom ett gott utfört arbete och trevligt samkväm. Invånarna upplevs som flitiga, självständiga och välkomnande. De bjuder gärna in andra för att dela deras bord i utbyte mot en historia eller två.

Sånger, berättelser och poesi är en viktig del i landets kultur. Invånarna samlas på de lokala tavernorna för att lyssna på barder och höra de gamla legenderna komma till liv till ljudet av en välstämd lyra. Sjöfararna som lägger till i hamnen har under århundradena bidragit till Cordotivas sångskatt.



Te och vapen är förstås viktiga inslag i kulturlivet. Gärna vid samma tillfälle. Stora tebjudningar avnjuts med fördel samtidigt som en kan beskåda prickskytte medelst armborst, eldvapen eller pilbåge. Detta upplägg är populärt i alla samhällsklasser och anpassas efter resurserna som finns att tillgå.

Flärd och lyx är extra viktigt hos adeln. Maskerader och tornerspel anordnas ofta och ibland bjuds allmänheten in för att delta i festligheterna.

Traditioner och högtider

Tefestivalerna - varje vår respektive höst hålls i hela landet festival i dagarna fem för att fira att nya teplantor satts (vår) eller att de skördats (höst).

Kanonkapploppningen - varje sommar hålls en fartygsstafett där deltagarna skall skjuta prick med kanoner mot måltavlor som placerats på bojar utanför kusten.

Alver i Cordotiva

Alver har i regel arbetat som tjänstefolk i Cordotiva och majoriteten gör det fortfarande. Synen på dem är densamma, de ses i första hand som tjänstefolk, även om vänskaper och relationer mellan alver och andra folkslag förekommer.

Alver är inte tillåtna att skriva kontrakt i Cordotiva, vilket gör att de antingen bor hos sina arbetsgivare, i stadens ghetton eller i läger ute på landsbygden. Detta innebär att de heller inte kan ingå i juridiskt bindande relationer (se avsnittet om Sex & samlevnad). Protester mot detta hörs med jämna mellanrum, både från alverna själva och andra medborgare som kämpar för jämlikhet.

Magi och magiker

Generellt är inställningen till magi positiv i Cordotiva. Bilden av fria magiker har dock förändrats sen imperiets intåg.

Cordotiva har inget eget lärosäte för magiker. En anseilig mängd magiker är trots detta bosatta i landet.

Det har genom historien varit vanligt att skicka magiker från Silverhäraden som lärlingar till Cordotiva. Landet har dessutom rykte kring sig att ha något mer lösa tyglar och experimentlusta när det kommer till magi, en trolig förklaring till varför det blivit populärt som "praktikplats". Magikerna kopplade till Silverhäraden vet att ta betalt för sina tjänster, vilket har gjort dem till populära statussymboler hos de medborgare som mäter sin framgång i det som kan köpas för pengar.





De fria magikerna i landet livnär sig bäst de kan, ofta med till synes helt ordinära yrken. Innan Garonska imperiet tog över landet kunde de fria magikerna mer eller mindre öppet visa och tjäna sitt uppehälle genom sina förmågor, medan de nu istället håller låg profil. De som innan imperiets intåg köpte tjänster av specifika fria magiker har antingen klippt sina band till dem av rädsla för angiveri eller fortsatt sin kontakt i hemlighet.

På landsbygden ryktas det om fria magiker som antingen bor tillsammans i egna magikercirklar eller som enstöringar bortom civilisationens myller. För den som vet att ställa rätt frågor är det dock inte svårt att bli pekad till en fri magiker som kan utföra tjänster för en betydligt billigare peng än Silverhäradens.

Regent Rinieri de Zorzi som suttit vid makten i 40 år säger att det alltid är bäst att hålla sig med både det ordnade och det kaotiska för att uppnå bästa resultat. Han kräver därför att alltid ha en ämbetsmagiker sida vid sida med en fri magiker. Magikerna vid hovet behandlas i regel mycket väl och dera åsikter har vikt vid stora beslut.

Religion

Cordotivas religiösa övertygelser grundar sig i tron på att det alltid måste finnas en balans mellan kaos och ordning. I den stora panteonen tillbes därför särskilt Dimisitra (frihetens och kaosets gud) och Langisele (strukturen och ordningens gud).

På en del platser längs med kusten finns tron på Ondata, vågornas gud, fortfarande kvar. Hen tillbeds genom olika ritualer och offer till havet. Illvilliga tungor hävdar att följarna tror att havet kräver levande offer.

I inlandet finns en obskyr grupp vilka ser teplantan som sin gud och söker leva i symbios med denna. Detta skapar en del problem då gruppen försöker bosätta sig på olika plantage och sedermera blir bortschasade av de ordningsvakter som patrullerar fälten.

Samhälle

Cordotiva befolkas till största delen av människor men kontinentens alla raser lever här. I hamnarna längs kusten lägger skepp med brokiga besättningar och resenärer från alla möjliga länder till. Att några av dem väljer att bosätta sig i landet är inga konstigheter. Detta har gjort huvudstaden Teragnola till en mer diversifierad stad än resten av landet.

Landet styrs enligt feodala principer med Garonska imperiets imperator som ledare. Cordotivas regent: Rinieri de Zorzi (han), styr under denne och har i sin tur fem högadliga företrädare vilka verkställer beslut inom militär, kultur, ekonomi, samhälle och religion.



Version: 0.5

Författare: Emelie Lindberg

Under regenten står högadeln, adeln, borgare, bönder och de allra fattigaste. Medelklassen är den dominerande klassen i landet som har en relativt hög levnadsstandard. I städernas ghetton bor alver och andra fattiga invånare som lever från hand till mun, en stor kontrast mot högadelns fläckfria flärd och lyx.

Imperiets yngsta vasallstat

Cordotiva tillhör Garonska imperiet sedan ca 20 år. Innan imperiets intåg hade det en generellt fredlig historia. Många medborgare minns detta fortfarande som ett blödande sår av komplexa känslor. Vissa kallar landet för "Ockuperade Cordotiva" för att understryka sitt missnöje och sin ovilja att acceptera imperiet.

Cordotiva som på grund av sin geografiska position redan hade en etablerad kontakt och handel med imperiet förblev en fri stat flera decennier längre än andra vasallstater. De levererade vapen till imperiets krig och höll sig på så vis på god fot.

Utan vidare förvarning meddelade dock de Zorzi att han ingått i avtal med imperiet. de Zorzi höll kvickt därefter en ceremoni där han överräckte den uråldriga Cordotivaspiran och knäböjde inför imperatorn.

Detta delade befolkningen i två läger. De som motsatte sig detta och de som välkomnade eller helt enkelt inte lade någon större vikt vid självstyrets upphörande. Röster höjdes om att landet som var så grandios i sitt egenstyre nu endast blivit en marionett för imperiet. Vissa ansåg redan innan att Cordotiva hukade under imperiets regler och önskemål av ren feighet.

Motståndsrörelsen tog till vapen och ett blodigt uppror följde. Oroligheterna pågick i två år innan imperiet slutligen lyckades få motståndsrörelsen att backa. Invånare som minns den här tiden talar om brinnande byar, soldater i varje gathörn och en konstant rädsla för att bli angiven som landsförrädare gentemot imperiet. Bybor samlade i hemlighet ihop sina artefakter från det gamla landet och gömde undan eller brände dem för att undvika anklagelser.

Teplantagen

"En god kopp te göra eder godt äfven inuti själ och moral!" - Regent Blanc-Sec III

Teplantagen är landets gröna stolthet och det är svårt att vända sig om någonstans i det utan att se ett tefält i horisonten. De ädla växterna har odlat i hundratals år och Cordotiva är tveklöst experter inom området.

Plantorna kultiveras i speciella växthus, planteras endast vid vissa tillfällen på året och genomgår mycket noggranna kontroller fram till skörd. Skörden sker för hand av tränade arbetare. Endast de finaste bladen väljs ut för att sedan genomgå komplicerade torknings- och smaksättningsprocesser innan de slutligen förpackas och skickas ut till



Version: 0.5

Författare: Emelie Lindberg

sina destinationer. Avancerade laboratorier återfinns över hela landet, där olika apotekare ständigt försöker hitta nya smakkombinationer att överraska världen med.

Vapentillverkning

Att arbeta inom vapentillverkningen är minst lika vanligt som vid teplantagen. I landet tillverkas eldvapen såväl som svärd, dolkar, armborst och pilbågar. Även tillverkning av krigsskepp förekommer.

Utvinningen av metall för vapentillverkning och export är en slitsam historia. De anställda arbetar långa dagar nere i de myllrande gruvgångarna med fara för sina liv av flera anledningar. Dålig luft, rasrisk och monster som trivs i de fuktiga gångarna för att nämna några.

Resan från metall till färdigt vapen kräver en rad hantverkare. Skogshuggare avverkar de träd som är mest lämpade för handtag och annat, smeder och andra metallhantverkare tillverkar pipor och rörliga delar, konstnärer gör utsmyckningar och märkningar innan det är dags för testning och export via hamn- eller landvägen.

Rådande konflikter i landet

- Befolkningen står delad kring sina känslor kring imperiet, vilket skapar konflikter.
- Den yngre generationens teplantage-ägare vill modernisera och Garonisera landets gamla temanifest. De äldre generationerna motsätter sig detta och är oroliga för att landet skall tappa sina gamla rötter, både bildligt och bokstavligt talat.
- Imperiet har starkt reglerat landets vapenexport. Den som motsätter sig reglementet eller upptäcks exportera till rivaliserande stater hotas, fängslas eller avrättas.
- Innehav av memorabilia från Cordotivas tid som självständigt straffas.
- Alver får inte signera kontrakt, något som orsakar protester både från alverna själva och deras medkämpar i kampen för jämlikhet.

Sexualitet och samlevnad

Inställningen till sex är öppen och tillåtande. Mer flyktiga sexuella relationer ingås mellan alla folkslag, även alver, och det är inte ovanligt att ha många partners samtidigt.

Ditt hem är din borg i Cordotiva. För att ingå i ett juridiskt bindande partnerskap skriver alla parter på ett kontrakt för sin delade bostad eller/och bit land, vilket legitimerar relationen. Arvsrätten gäller för samtliga partners en person ingått kontrakt med och fördelas helt jämnt dem emellan. Anledningen att ingå i kontrakt kan variera. Det kan



Version: 0.5

Författare: Emelie Lindberg

vara av kärlek eller av mer praktiska eller politiska skäl. Arrangerade kontrakt förekommer.

Andra typer av ritualer för partnerskap förekommer, men är inte det juridiskt bindande kontraktet parterna emellan.

En familj eller ett partnerskap kan se ut på många sätt och innebär inte nödvändigtvis att personerna involverade har en romantisk relation. Två eller flera personer kan ingå i relationer, helt efter eget tycke och preferens.

Alver får inte skriva på kontrakt, kan aldrig räknas som fullvärdiga partners och får därför heller inte ära.

Kläder, föremål och utseende

Inspiration: Italiensk/Spansk/Fransk renässans, sent 14-1600-tal, Toussaint i Witcher 3-spelet.

Mode och kläder är viktigt i Cordotiva. Kläder signalerar tydligt klass, status och yrke. Plagg i fina tyger som tung sammet, vacker brokad, silke och ylle är vanligt bland medel- och överklass. De lägre klasserna klär sig mindre kostsamma tyger, färger och snitt. Broderier är en vanlig utsmyckning.

Höga smockade kragar och voluminösa ärmar är ett återkommande drag i landets mode. Djupa färger är alltid populärt och sägs accentuera det gröna landskapet väl.

Bälten, handskar och andra accessoarer i läder är ett vanligt inslag i utstyrlarna. Accessoarer såsom smycken, broderade väskor och huvudbonader är även det vanligt.





Version: 0.5
Författare: Emelie Lindberg





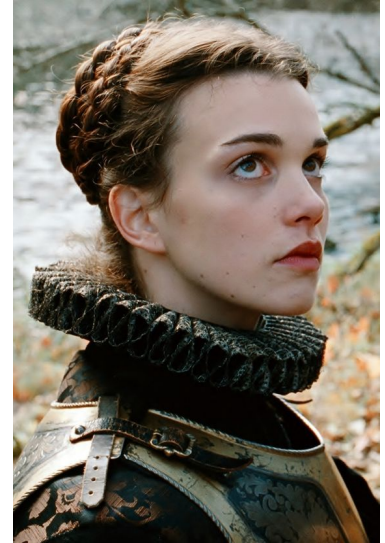
Militärmakt

Det förhållandevis lilla landet har en skalenlig egen militärmakt och därutöver imperiets soldater till sitt förfogande. Cordotivas vapentillverkning tillhandahåller militären med de senaste och mest effektiva innovationerna.

Alla familjer oavsett status förväntas kunna förmedla lämpliga rekryter i händelsen att imperiet kräver det. Om familjens lämpliga rekryt(-er) vägrar eller inte är anträffbara, tex om hen är involverad i motståndsrörelsen och håller sig gömd, får familjen betala höga böter.



Mindre trupper av soldater patrullerar landet och städerna kontinuerligt och rapporterar eventuella oegentligheter hem till huvudstaden och Garonska imperiet. Med jämna mellanrum skickas större grupper ut för att kväsa utfall från motståndsrörelser och alver.



Monster och djurliv

De böljande kullarna med sina teplantage, bergen, havet och gruvorna är inbjudande habitat för flertalet livsformer.

Bland de mer fredliga arterna återfinns bland annat bergsgetter, hjortar, vildsvin och diverse småvilt. Örnar och andra större rovfåglar håller sig mätta på gnagare, något som även hjälper till att hålla plantagen fria från förstörelse. Utmed kusten finns en uppsjö arter vilka fiskas upp och äts av folket.

Här finns också en varierad fauna av monster av vilka följande är de vanligast förekommande:

- Högre vampyrer (och andra vampyrer) i båder städer och på landsbygden



- Sirener utmed kusten
- Nackare i teplantagen

Den som strövar obrytt i landsbygdens fält och skogspartier lär snart bli varse om att det sköna landskapet döljer en del otrevliga hemligheter. Koncentrationen av vampyrer har med tiden blivit högre, något som förbryllar styret i landet och fått dem att börja söka upp specialister och monsterjägare för att råda bot på problemet.

Vad alla vet

- Cordotiva, av vissa kallat Ockuperade Cordotiva, är Garonska imperiets yngsta vasallstat sedan ca 20 år tillbaka.
- Levnadsstandarden är generellt hög men befolkningens inställning till imperiet är splittrad och under ytan puttrar missnöje och uppror.
- Landet ligger vid kontinentens sydvästra kust och har ett böljande grönt landskap.
- Cordotivas två stora exportvaror är te och vapen.
- Bostadskontrakt är landets juridiskt bindande partnerskap.
- Landet är känt för att ha en mer tillåtande och experimentell hållning till magi. Fria magiker lever dock dolda anlitas endast i hemlighet.
- Alver får inte ingå i kontrakt i Cordotiva, vilket innebär att de inte kan äga bostäder eller ingå juridiskt bindande partnerskap.
- En ovanligt hög andel vampyrer har rapporterats i landet.