



v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

# Garonska Imperiet

*Allmän information om  
Imperiet och Garariket*





<b>Sammanfattning</b>	<b>3</b>
<b>Inspiration</b>	<b>3</b>
<b>Geografi</b>	<b>4</b>
<b>Historia</b>	<b>5</b>
<b>Kultur</b>	<b>6</b>
<b>Samhälle</b>	<b>7</b>
Statsskick	7
Elector, Högadeln	7
Primor, lågadeln	8
Abbess, prästerna	8
Borgarna	8
Bönderna	8
Lag, ordning och korrupcion	8
Brott och straff	9
Traditioner	9
Vasallstater	10
<b>Sexualitet och samlevnad</b>	<b>10</b>
<b>Kläder, föremål och utseende</b>	<b>11</b>
<b>Militärmakt</b>	<b>11</b>
<b>Alverna i Garonska Imperiet</b>	<b>12</b>
<b>Magikerna</b>	<b>12</b>
<b>Monster och djurliv i Gara</b>	<b>12</b>
<b>Konflikter i Gara</b>	<b>13</b>
<b>Vad alla vet</b>	<b>14</b>



## Sammanfattning

Garonska Imperiet är ett enormt rike som sträcker sig från syd till norr. Imperiet har blivit framgångsrik tack vare sin aggressiva natur och de resurser de får in från sina erövrade vasallstater. Varje land som blir ockuperat kan välja att böja knä och tjäna Imperatorn. De som väljer att göra detta välkomnas in i Imperiet och får de privilegier och skyldigheter som kommer med det, men för de som väljer motstånd så är Garonska Imperiet snabba med att statuera hårda och blodiga exempel för att tvinga fram lojalitet.

Den nuvarande ledaren över Garonska Imperiet är **Imperator Atiwyn den första, hen**, som tog makten för 20 år sedan och har under sin tid lyckats stabilisera de oroligheter som de tidigare Imperatorerna orsakat. Det är nu bara en tidsfråga innan de flyttar blickarna mot andra länderna på kontinenten, som de västra rikerna, för att fortsätta sin erövring och utöka sitt mäktiga imperium.

## Inspiration

*Galterna, Kelterna, Italien, Nilfgaard Empire från Witcher 3, Empire i Warhammer Fantasy och Lannisters i Game of Thrones. Kraftord som styrka, familj, heder och ära har varit grunden för Garonska Imperiet.*





## Geografi

“Solen lyser alltid över Garonska Imperiet” är inte bara ett ordspråk som berättar om imperiets stolthet, utan beskriver också hur stort riket är för den allmänna befolkningen. Det är många som tror att riket är så pass stort att det alltid är dag någonstans i imperiet. Det är utan tvekan den största nationen på kontinenten, om inte hela kända världen.

Riket täcker hela södra delarna av kontinenten med staten Gara som kärnan av imperiet. Garonska Imperiets gränser har däremot varit oförändrade i cirka 20 år sedan **Krutkriget** mot Dran Orkaz och Cordotiva.

Eftersom riket är så enormt finns det väldigt varierande landskap, terräng och naturliv. Mer specifik information hittas under varje enskild vasallstat.

Imperiets huvudsäte är området Gara, även känd som Garariket, vilket är ett område med varierande klimat där det kan bli otroligt varmt på sommaren men också kyligt på vintern. De har höga snötäckta bergskedjor, djupa dalar och stora sjöar. Deras infrastruktur är otroligt välbyggt med vägar och akvedukter som förser hela Gara med rinnande vatten.

Deras viktigaste geografiska elementet är *tvillingfloden*, två flodkanaler som leder ut till havet och blivit den viktigaste vägen för transport till både andra rikerna som resten av Imperiet.





## Historia

För ungefär 680 år sedan var Gara bara en liten nation. De var en krigarkultur som kämpade att överleva mot de större nationerna som angränsade deras rike. Allt vände när krigsmästaren *Amada Sedor den store, hon*, som genom charm och styrka lyckades vinna många Garoners hjärtan och förde krig mot grannländerna. Framgångsrik krigskampanj efter krigskampanj ledde till att Gara växte och blev starkare och rikare. Vid Amadas naturliga död så utropades Gara till ett imperium av Amadas äldsta dotter, Lidia. Amada kröntes som den första Imperatorn post mortem, och hennes dotter Lidia antogs som Garas andra Imperator. Gara blev känd som det Garonska Imperiet.

Garonska Imperiet har sedan dess växt stadigt. Ett av skälen för deras aggressiva politik har alltid varit att det lättaste sättet att vinna popularitet på för den sittande Imperatorn. Vinn ett krig och få ära, precis som Imperator Amada. Ordspråket "Är du i tvekan, starta ett krig" myntades från denna politiska ideologi.

Garonska Imperiet har stått inför många svåra utmaningar genom åren. Senaste var för 25 år sedan, då flera vasallstater ville återinföra alvslaveriet för att stabilisera ekonomin. Detta började rusta upp till ett blodig inbördeskrig och Imperator Tadeu, han, försökte vinna popularitet genom att göra nya skattereformer för att ge ersättning till vasallstaterna. Detta lyckades inte och gjorde att Garonska Imperiet fick enorma skulder. För att lösa skulderna så startade han ett krig mot Cordotiva, som ledde till att **Dran Orkaz, orchnationen**, gjorde motanfall. Cordotivas motståndstrupper och Dran Orkaks vapentechnologi, tillsammans med Imperator Tadeus tveksamma ledarskap, höll på att få hela imperiet att falla samman. Detta kom att minnas som krutkriget.

Det kunde sluta i katastrof om det inte var för krigsmästaren Atis van Wynoth, hen, också känd som den svarta flammen, som genom strategi och skicklighet lyckades vända situationen vid Cordotiva. På loppet av sex månader gick det från ett stillastående krig till att Cordotiva knäböjde sig inför Imperiet. Det sägs att Cordotivas regent hade så stor





v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

respekt för krigsmästaren att hen erkände Atis van Wynoth som sin Imperator framför den redan sittande. Krigsmästaren lyckades därefter driva ut Dran Orkaz och tvingade fram en vapenvila.

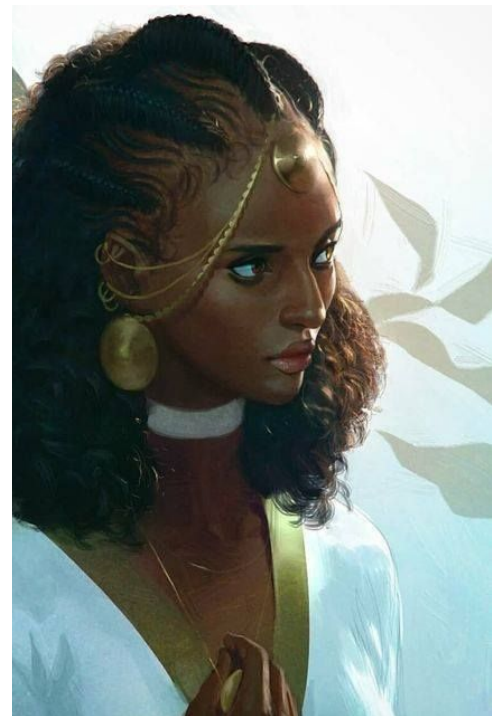
Garonska Imperiet hurrade Den svarta flammans krigslist och enorma skicklighet. Många pratade om att hen var en reinkarnation av Amada den store. Vid Garas huvudstad så välkomnade man krigsherren med en parad fylld med en enorm hyllande folkmassa. Atis red ända fram till Imperatorns tempel, raka vägen in i tronsalen och dödade Imperator Tadeu utan något större motstånd. Statskuppen kom att minnas som *Den svarta flammans marsch* och varande endast en kväll. Det lilla motstånd som gjordes mot krigsherren tystades ner av folket själva när de ställde sig på Atis van Wynoths sida. Redan morgonen därefter kröntes hen till Imperator Atiwyn den första, följt av avrättningar för de som inte erkände hen som Imperator av det Garonska Imperiet.

Under de resterande 20 åren har Imperator Atiwyn säkrat sin makt genom stabilisering av imperiet snabba nedslg mot påbörjade uppror i sina vasallstater. Ekonomin har aldrig varit så stabil som nu, även om Imperatorn har samlat på sig en del skulder. Detta gör att många blickar mot väst för ett nytt krig och för att vinna imperiet mer heder och ära.

## Kultur

Varje vasallstat har sin egen kultur som härstammar från deras historia och plats i samhället. Detta är en av anledningarna att man har kunnat hålla imperiet samman: låta vasallstaterna få behålla sin identitet och njuta av de fördelar som Imperiet ger i utbyte mot lojalitet och skyldigheter. Det Garonska Imperiet däremot inte accepterar är kultur, symboler och andra ting som skulle kunna kopplas till självständighet - man är antingen med imperiet eller så är man mot dem. Att inneha eller utöva något som kan anses skada imperiet kan leda till fängelse eller i värsta fall avrättning. *Läs mer om deras egna kulturer i varje separat vasallstat.*

Detta gör att Garonska Imperiet inte har så mycket egen kultur. Det flesta kulturella idéerna har ackumulerats in och härstammar från de erövrade vasallstaterna. Men är det något nyckelord som genomsyrar Imperiet så är det stoltheten och Garas krigshistoria.



Bland den Garonska adeln är konst och arkitektur väldigt viktigt för att visa rikedom och imperiets stora glans. Att ha pengar, kunskap och teknologi för att kunna bygga de mest



v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

fantastiska byggnationer och monument är en central del av det politiska spelet. Bland borgare och bönder kan man njuta av teater, gladiatorspel och stora tävlingar som del av den Imperiska kulturen. Grundtanken är att ju mer resurser man spenderar på nöje för alla samhällsklasser - desto mindre tänker folk på revolution och ser Imperiet som en del av sin kultur.

Militären, speciellt i Gara, är en otroligt viktig del i Imperiet. Barn leker att de är erövrare eller mäktiga krigsmästare. Att ens barn blir soldat är ett av det stoltaste ögonblicken i familjen, och många drömmer att vinna ära på slagfältet. Man huserar och bjuder på mat till de förbipasserande soldater i tjänst för att visa uppskattning för de som håller riket säkert. Det är en attraktiv karriär för många i det militära, en möjlighet att få trygghet, status och ära att tjäna Imperatorn och det Garonska Imperiet.

Familjen är också väldigt viktig i den Garonska kulturen. Det anses vara otroligt viktigt att man umgås och träffas hela familjen och vänner för att hålla ihop. Femrätters-middagar, så kallade *banastras*, är väldigt populärt tillsammans fantastiska drycker.

## Samhälle

### Statsskick

Högst upp i samhället är Imperatorn, krigaren och den välsignande. Imperatorn har för många en nästan gudomlig status. Den nuvarande heter Imperator Atiwyn och är den populäraste och starkaste ledaren som Garonska Imperiet har sett på många år. Det ryktas att även gudarna själva besöker Imperator Atiwyn för att ta del av hens visdom och skicklighet.

Garonska Imperiet har ett råd som delar på totalt 36 stolar, där varje vasallstat har mellan en och tre representanter. Exakt hur dessa stolar delas ut är efter Imperatorns tycke, vilket gör att man måste hålla en god relation till Imperatorn. Inom rådet finns titlar och ämbeten som innefattar ett ansvarsområde i imperiet. Att ha kontroll över dessa titlar, innebär att man har större inflytande.

Under Imperatorn existerar sedan en strikt feodalism över hela imperiet. Högadel (Elector), lågadel (Primor), präster (Abbess), borgare och bönder. Då en del vasallstater har egna adliga titlar är det inte ovanligt att man nämner först den imperiska titeln följt av den lokala titeln *exempelvis Elector Coronet Rimros den tredje av hus Lindhof*.

### Elector, Högadeln

Elector innefattar allt från vasallrikernas tidigare regentfamiljer, Imperatorns egna familj eller de adel som äger stora landområden såsom landskap eller större förvaltningar.



v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

Deras inkomster är ofta enorma och deras inflytande är starkt. Högadeln är skattebefriade.

## Primor, lågadeln

Innefattar de mindre titlarna som delas ut till den typ av adel som inte äger större områden, exempelvis någon stad eller herrgård. Även andra lågadliga titlar som riddare, friherrar eller liknande sammanfattar i denna kategori. Även lågadeln är skattebefriade.

## Abbess, prästerna

I teorin står de på samma nivå som adeln, under Imperatorn. Abbessen är de som har insikt i gudarnas politik och i teorin bäst kontakt med dem. I praktiken är detta väldigt olika runt om i imperiet ifall prästerna har samma inflytande som adeln. Prästerna är skattebefriade.

## Borgarna

Den samhällsklass som innehåller handelsmännen och hantverkarna. Borgarnas inflytande i samhället kretsar kring att de bildar gillen. Även soldater inom det Garonska Imperiet räknas in som borgare. Borgarna betalar skatt.

## Bönderna

Den lägsta samhällsklassen, men också den största. Den utgör den största delen av arbetskraften som får samhället att gå runt, speciellt efter att alvslaveriet avskaffades. Det Garonska Imperiet tar ganska väl hand om sina bönder enligt lag: man sänker hellre skatterna så bönderna kan ha mat på bordet än låta dem svälta. Praktiken så förstärks inte lagen runt bland vasallstaterna, och är en av de första lagen som glöms bort när Garonska Imperiet står inför svårigheter.

## Lag, ordning och korrupktion

För att imperiet ska fungera så har de en strikt kultur kring lag, ordning och byråkrati. Detta har resulterat i att det finns flera utposter runt om i vasallstaterna som har som funktion att sköta om pappersarbete, verkställa lagen, döma brottslingar, driva in skatter och se till att Imperatorns vilja når ut till imperiets alla hörn. För att detta ska fungera så effektivt som möjligt så är pappersarbete och dokumentation centalt för allt deras arbete. Däremot råder det i praktiken korrupktion







överallt och de som har pengar att betala mutor kan smita mellan den bråkiga byråkratin för att snabba upp processen av sitt ärende.

I Gara, Imperiets huvudsäte, ser man ner på korrupcion som att det vanhelgar Imperatorns vilja - vilket endast gör att det pågår mer i det fördolda och priserna för de korrupta tjänsterna blir högre. Den som sysslar med korrupcion och sitter i någon form av ämbete kan snabbt bli löjligt rik. För att lösa problemet har man infört hårdare straff.

Jakt är en adlig sport för att visa att man är en sann imperialist, många adelsfamiljer äger enorma jaktmarker. Tyvärr har det jagats så mycket att djur- och monsterlivet har utrotats eller jagats bort. Detta gör att det finns hårda lagar för tjuvskytte och att inga bönder eller borgare får jaga på adelns marker. Så länge som Gara försörjer folket och tar hand om dem så brukar det inte vara något problem men vid händelser där skörden är dålig eller svält så blir folk desperata. Något som historiskt sett alltid sätter en konflikt mellan adeln och övriga folket i landet.

## Brott och straff

Det Garonska Imperiets lagar kan sammanfatta att man försöker sätta hårdare straff på brott som man anser är viktiga att få bort i samhället, snarare än hur allvarligt brottet är. Exempelvis, tjuvskytte på adelsmarker straffas hårdare än dråp.

Även om Garonska Imperiet forcerar lagar till sina vasallstater är det vanligare att de får sköta sig själva och ha sina egna lokala lagar. Detta betyder att det är inte helt ovanligt att brottslingar flyr till andra vasallstater, där man inte bryr sig eller har lagar för de brott som de har begått. Enda sättet för vasallstater att fånga in sådana bovar är att hyra in prisjägare och som kan föra dem tillbaka den till sin vasallstat för bestraffning. En viss typ av prisjägare, *Pravetorer*, har dessutom rätten att utfärda straff framför trovärdiga vittnen ifall de hittar brottslingen.

## Traditioner

Det finns tonvis med traditioner i Garonska Imperiet, både lokalt från vasallstaterna men också rikstäckande. Här är fyra höjdpunkterna.

Garonska Imperiet har nyår varje midsommar för fira *Amada Sedor den stores, hennes*, erövring och födelsen av imperiet. Hur man firar den är varierande runt om i imperiet men vanligaste är en hel dag med god mat och dryck som avslutas med en riktig fest där man räknar in det nya året och tackar för gudarnas beskydd att imperiet fått överleva ännu ett år.

När höstlöven börjar falla brukar man fira "*De fallnas dag*" där man dricker och umgås tillsammans för att minnas de som har dött. Det är en tid att minnas sin familjs historia och vara tacksam över de uppoffringar som de har gjort. Det är inte ovanligt att man



v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

tänder ljus, gör små halmdockor, berättar historier och firar med stor middag tillsammans med familj och vänner.

“Ljusbringarens tid” sker under vintern och är en stor fest till gudarnas ära. Det sker ofta under vinterns mörkaste dagar för att visa att man inte glömt gudarna och att man står vid deras sida även när det är som mörkast.

Vårmarknaden upprättas när fåglarna börjar komma tillbaka. Folk samlas på marknader för att köpa eller sälja hantverk, råvaror, tyger samt umgås och se eller delta i olika spel. Det är populärt bland unga att träffas och visa kärlek till varandra genom att ge de första körsbärsblommorna till den man tycker om, eller sova med en krans av körsbärsblommor för att få se vem som man kommer gifta sig med.

## Vasallstater

Sammanfattningar om alla vasallstater finns i [Geografidokumentet](#).

## Sexualitet och samlevnad

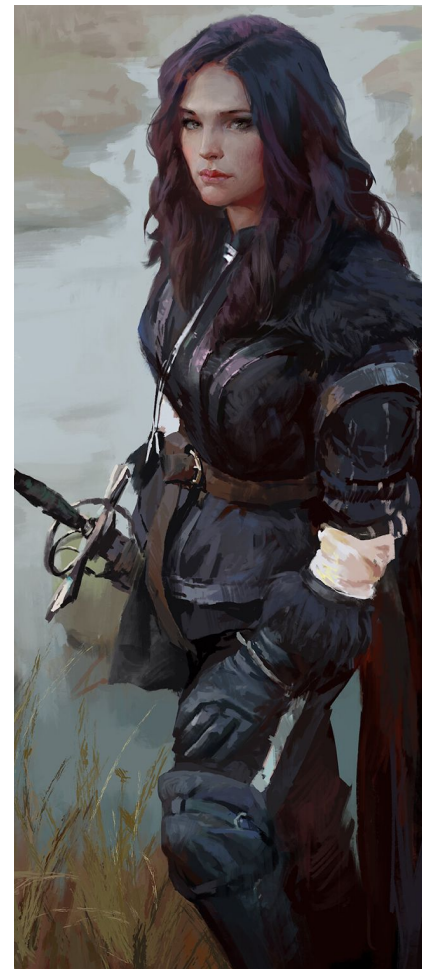
Eftersom varje vasallstat har sin egen kultur så har de olika sätt att se på sexualitet och samlevnad. Det finns inga lagar i Imperiet som forcerar samlevnad på vasallstaterna.

I Gara är det formella förhållandet oftast mellan två parter, som i sin tur kan ha flera älskare. Detta är av rent praktiska och lagliga skäl då Gara anser att äktenskap, likt som den imperiska politiken, ska ha en ordentlig struktur.

Ena partnern får titeln *Clai*. Det är den som anses vara krigaren i relationen, och den som ska ut i krig om Gara kräver detta. Andra partnern får titeln *Tuag* som då ansvarar för ekonomin och alla ägodelar. Både *Clai* och *Tuag* kan ta älskare in i förhållandet, dessa kallas för *Duine*. Även om förhållandet kan vara hur stora som helst så måste man bestämma, efter Garonsk lag, vem som är *Clai* och vem som är *Tuag* i frågor som arvsrätt och liknande. *Duine* har ofta mindre lagliga rättigheter.

*Clai* och *Tuags* titlar bestäms inom förhållandet genom antingen kraftmätning eller överenskommelse.

Kraftmätning är en populär del i bröllopet, åtminstone för släkt och vänner för att se vem som är krigaren i den nya familjen. Det är inte ovanligt att man med tiden byter roller inom relationen, vilket då främst är en





byråkratisk process och kräver en del pappersarbete.

Eftersom många flyttar till Garariket för att komma nära imperiets högsäter, så är det inte ovanligt att se andra äktenskapsvarianter. Lagen har i mån och mycket därefter ändrats till en hel del undantagsregler för acceptera de andra vasallstaternas kulturer. Allt krävs bara enorm hög med byråkrati och pappersarbete.

## Kläder, föremål och utseende

Garonska Imperiet är så stort att direkt klädkultur inte riktigt finns och vasallstaterna har sitt egna lokala modé. De som är mer nationalistiskt klär sig i Garonska Imperiets färger: svart med rött och gult.

I Gara är det däremot annorlunda, och det har de senaste 20 åren utvecklat tre klädkulturer som genomsyra imperiets högsäte, och om man vill visa att man är en modern imperialist så följer man en ut dessa modén.

### Imperiska modernismen

Central idé att man ska visa imperiets storhet, inte bara genom konst men också genom kläder och manér. Den imperiska modernismen handlar inte så mycket om att vara praktisk utan att det ska vara pampigt, stort och mäktigt som imperiet själv, eller åtminstone visa hur rik och mäktigt man själv är.

### Nationalistiska nyvaknadet

Som motsvarighet till den imperiska modernismen så försöker en del bevara det som är den historiska andan av Garonska Imperiet. Man klär sig i väldigt fina kläder med krigardetaljer. Detta kan vara allt från en vacker utsmyckad plåtskydd på vänster axel till att ha ett prydnadsvärd vid sin sida. Kläderna ska gärna också vara praktiska. Man ser hellre byxor än långa rockar, höga stövlar istället för klackar.

### Internationella realismen

Man försöker klä sig och se ut som den tid som man befinner sig i. De teknologiska framstegen är populära detaljer på kläderna såsom mässingsdetaljer, kedjor, maskiner eller fickur. Inom detta finns också en ambition att visa att man är världslig och medveten om andra kulturer, och det är inte ovanligt man hämtar inspiration inom eller utanför riket för sedan göra en imperisk tvist på dem.





## Militärmakt

Den Garonska Imperiets vapenmakt är enorm tack vare alla vasallstater under sig. Varje adlig familj är skyldig att se till att kunna ställa upp med en styrka för att representera vasallstaten. Regenter eller de styrande i en vasallstat är befriade från detta ansvar, då nuvarande Imperatorn är rädd för någon ska göra ännu en statskupp.

Tack vare den växande vänskapen mellan Garonska Imperiet och orcherna i Dran Orkaz, så har Imperiet en stark mekanisk militär i form av ångmaskiner, krut och kanoner.

## Alverna i Garonska Imperiet

Garonska Imperiets ekonomiska hjul kretsade förr kring alviska slavar men för ungefär 120 år sedan beslutades det att slaveriet skulle avvecklas. Så gott som alla vasallstater, förutom någon enstaka, har upphävt alvslaveriet. Läs om de olika vasallstaterna för hur de ser på alverna.

Bland Imperiets högsäte i Gara är alverna fortfarande väldigt förtryckta och många ser dem som källan till de flesta problem. Det finns de som skyller på alverna att imperiet nästan förföll för drygt 20 år sedan. Alverna ses i bästa fall som samma klass som bönderna och även om de skulle teoretiskt skulle kunna klättra upp samhället, så är det väldigt få som vill göra affärer med någon alv. Detta gör att alverna blir en del av den undre världen för att överleva eller arbetar på gårdar som drängar.

Eftersom militären har så hög status i samhället får alver inte tjäna officiellt i militären. De alver som strider tilldelas ingen rang och får gå i sina egna enheter. De ses som att de vanhelgar de mäktiga imperiska idealen.

## Magikerna

Magi ses generellt i bästa fall som ett verktyg och i värsta fall ett nödvändigt ont. Till skillnad från västra rikena så håller Imperatorn en strikt relation med Silverhäraden för att se till att de har koll på sina magiker. De magiker som följer de imperiska värderingarna och lagarna kan bygga upp stor respekt och inflytande, medan de som bryter mot dem sätts hårda straff på - ibland utan Silverhäradens godkännande. Det är arrogans som driver relationen mellan Imperatorn och Silverhäraden: tron att Silverhäraden behöver Garonska Imperiet mer än vad de behöver dem. Imperator Atiwyn har två ämbetsmagiker vid sin sida, och båda har öppet följt imperiets värderingar och smutskastat Silverhäraden - något som inte är populärt bland andra magikerna.

## Monster och djurliv i Gara

Eftersom Garonska Imperiet är så stort är det inte omöjligt att hitta alla typer av monster och djur bland vasallstaterna.



v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

I området Gara är det annorlunda. Historiskt sett har man alltid berömt individens strids skickligheter genom jakt på monster och djur. Det finns en stor heder att peka mot väggen där ett monsterhuvud sitter och säga att man själv dräpte den, ett behov som växte allt mer ju större imperiet blev och adelsfamiljerna ville synas mer. Detta har gjort att mycket monster och större djur har jagats till utrotning i trakterna.

De monster som överlevt är de monster som lyckas hålla sig på gömda eller på platser som är svåra att nå såsom gripar i bergen eller likätare under jord. Intelligentare monster har lättare att klara sig då de kan planera sina gömställen eller gömma sig bland befolkningen genom skepnader eller förhandlingar.

Eftersom djurlivet har tagit en svår smäll så är det bara adeln som får jaga i skogarna. Tjuvskytte ses väldigt hårt på, inte för att djurlivet ska kunna återhämta sig utan för att adeln ska kunna visa upp sina skicklighet i jakt och strid.

## Konflikter i Gara

Följande är en samling av de större konflikter som pratas om i nuvarande Gara, och även viss del, ut resten av det Garonska Imperiet.

Svärdsdrottningen Amilia Vita Solklingan, hon, har visat sig skicklig i strid och påstår sig vara Amada Sedor ande och avatar från guden Vakelane - den rättmätige Imperatorn av Gara. Den sittande Imperator Atiwyn har fördömt Amilia som landsförrädare men ingen har lyckats hitta henne, och hennes inflytande växer.

Alvrebllerna Giltoh'rell har ökat aktiviteter i Gara under de senaste 3 åren och orsakat flertalet mord, brända egendomar och gjort att skogarna till norr i Gara är osäkra att färdas igenom. För varje avrättad alv verkar det komma fem alvrebller till. Garas adel förespråkar utgångsförbud för alla alver efter solen gått ner.

Silverhäraden har fört officiella klagomål att Garonska Imperiet bryter den pakt de har. Imperator Atiwyn har öppet kallat Silverhäraden för "fega, lata byråkrater som endast tar till handling om det är deras penningpung som gäller". Relationen med Garonska Imperiet och Silverhäraden är väldigt skör..

Alliansen mellan Dran Orkaz och Garonska Imperiet börjar få splittringar då flera teknologiska vapen försvinner under transport till Gara - något som får Dran Orkaz tvivla på Imperatorns skicklighet att styra sin egen nation.





v 0.1 - Författare Tommie Löfgren

Officiella förklaringen är alvrebellerna som ligger bakom detta. Men det finns en del som tror att kriminella nätverk ligger bakom detta eller andra konspirationsteorier.

## Vad alla vet

- Garonska Imperiet är väldigt stort, troligen den största nationen i världen. Under sig har den flera vasallstater som tillåts att ha egen identitet och kultur så länge som de följer Imperatorns vilja.
- Nuvarande ledaren är, *hens Imperator Atiwyn av Garonska Imperiet första av hens namn, Svarta Flamman av Gara*. Imperator Atiwyn tog makten genom en statskupp efter Krutkriget för 20 år sedan.
- Garonska Imperiets huvudsäte är området Gara, eller Garariket. Det är en nation som tagit till sig många kulturer efter århundraden av erövring. De ser upp till militären och varje individs personliga styrka.
- Korruption råder väldigt hårt över Garonska Imperiets byråkrati. Har man pengar kan man få saker snabbare och komma förbi lagen. Blir man tagen på bar gärning så innebär det däremot att man blir hårt bestraffad.
- Garonska Imperiet är nu stabilt från oroligheter och uppror samt har en ekonomisk stabilitet. Tyvärr en hel del skulder. Många tror det är en tidsfråga innan Imperiet invaderar en ny nation för att få in mer inkomster.