



Version: 0.2
Författare: Evelyn Backlund

Kulturer i Grågripens värld





Version: 0.2
Författare: Evelyn Backlund

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning	2
Grundläggande koncept om kultur	3
Vad är kultur	3
Humanistisk kultur	3
Samhällsvetenskaplig kultur	3
Grundläggande vision	4
Världskultur och normer	4
Att skapa en kultur	5
Det som skall ingå - riktlinjer	5
Normer	5
Maktstrukturer	5
Värderingar	5
Traditioner - myter och legender	6
Rule of cool	6



Version: 0.2

Författare: Evelyn Backlund

Grundläggande koncept om kultur

Här kommer en kortare summering om vad *kultur* är. Detta kan vara bra att ha i bakhuvudet när man skapar kulturer för sin grupp, stat, nation etc.

Vad är kultur

Den ena betydelsen, som kommer behandlas i detta dokument är *socialt överförda levnadsmönster*. Kultur kan sedan delas in i två underkategorier “*humanistisk kultur - kvalitativ kultur*” och “*samhällsvetenskaplig kultur - kvantitativ kultur*”.

Humanistisk kultur

Den delen av kultur som de flesta är bekanta med. Kännetecknas ofta kulturellt skapande; så som litteratur, arkitektur och konst (ex).

Samhällsvetenskaplig kultur

Den här delen avser kultur bredare eller smalare definitioner av *socialt överförda levnadsmönster* hos en grupp individer. Så som normer, värderingar, attityder och social inlärning. Även symboler ingår här (hur saker är *symboliskt* och inte uttryckligen symboler tex. pentagram).



Grundläggande vision

Världskultur och normer

- ❖ Det som är gemensamt för hela världen oavsett vart man kommer ifrån är att tvåkönsnormen inte existerar, det finns flera kön.
- ❖ Det spelar ingen roll vilken sexualitet du har. Alla är lika vanliga. Spel kring våldtäkter och sexuella trakasserier är strängt förbjudet på våra lajv - ej diskuterbart.
- ❖ Din hudfärg, kroppsform, vikt, etnicitet har inte högre eller lägre värde än någon annans. OFF-attribut spelas ej på - ej diskuterbart.
- ❖ Normer kan självklart skilja sig beroende på vart man kommer ifrån, men det ändrar inte de världsliga värderingarna. Tex. tvåsamhet kanske är vanligare i ett land, men de individerna har ej högre status samt de som inte håller sig till tvåsamhet ses ej ner på.



Att skapa en kultur

Det som skall ingå - riktlinjer

Så vad ska man ha med när man skapar en kultur? Här nedan följer en guide på det som kan ingå och lite riktlinjer för hur man ska tänka kring de olika områdena.

❖ Normer

Riktmarke för hur man uppträder gentemot varandra och för hur man ska utföra något. Dessa faller tillbaka på värderingarna, ha det i åtanke.

Exempel från vår riktiga värld på norm: Man står till höger i rulltrappan (ingen vet exakt varför, man bara gör så)

Exempel på norm i vår fantasyvärld: I land X hälsar man genom att luta sina huvuden mot varandra (panna mot panna)

❖ Maktstrukturer

Här får man jättegärna nämna hur alvförtrycket är i den grupp, stat, nation etc. fungerar. Är det utbrett eller litet? En allmän rasism eller gruppstyrda?

En annan maktstruktur vi gärna ses nämnd är kring magiker. Vi vill att magin ska spelas på som farlig, inkludera därför gärna *hur* detta framstår i er kultur.

Upprepning, men kan aldrig sägas tillräckligt. Ingen makt mellan kön eller andra off-attribut är okej att skriva in i sin kultur för de existerar inte.

❖ Värderingar

Här kan man nämna politik och religion. Vill du skapa en egen religion? Do it - bolla idéer med oss innan ni skriver ner jättemycket för att få era riktlinjer godkända.

Riktlinjer (kan behöva fyllas på)

- Världen är jämställd.
- Ingen sexism.



❖ Traditioner - myter och legender

Firas något speciellt? Berättas någon asball myt eller legend som är speciell för just denna kultur? Go nuts! Har din stat en stark militär, berätta om det!

Ex. Grupp X känns igen för att de alltid är väldigt sminkade i grönt runt ögonen.

Riktlinjer

Kopiera inte direkt från den verkliga världen utan hitta hellre på eget. Inspiration är självklart okej!

❖ Rule of cool

Var inte rädd för att komma med förslag, vi uppmuntrar det mer än gärna! Detta är bara riktlinjer för att vi ska få olika kulturer att följa samma system. Har du ett supermegaepiskt förslag kan vi nog kompromissa fram något. Vi i arrangörsgruppen har rätten att neka kulturkoncept om de inte passar i vår vision eller utgör kulturell appropriering.