



**Version:** 0.5  
**Författare:** Emma Persson

# Nexalia

*De Västra Rikena*



**Version:** 0.5  
**Författare:** Emma Persson

<b>Geografi</b>	<b>3</b>
<b>Kultur</b>	<b>3</b>
Högtider i Nexalia	3
Alver i Nexalia	4
Magi och magiker	4
Religion i Nexalia	4
Patrullerna till andra länder	4
<b>Samhälle</b>	<b>4</b>
Rådande konflikter i landet	5
<b>Sexualitet och samlevnad</b>	<b>5</b>
<b>Kläder, föremål och utseende</b>	<b>6</b>
Symboler:	6
Befintliga stammar och färger	6
<b>Militärmakt</b>	<b>7</b>
<b>Monster och djurliv</b>	<b>7</b>
<b>Vad alla vet</b>	<b>7</b>



## Geografi

Nexalia är ett relativt litet land som ligger i ett av de Västra Rikenas bergsområden, inringat av en lång bergskedja. En större sjö, Tenaria, med tre större floder sprider ut sig från Nexalias mitt. Floderna leder ut utanför bergen, genom passager och slussar, som noga bevakas av landets invånare.

Floderna och bergens begränsande natur har lett till att en stor, tät skog slagit rot. Träden växer sig höga och stora, de äldsta träden är flera hundra år gamla. Marken är generellt tät och svårframkomlig, i princip alla stigar och vägar är byggda på trädgrenar högt över marken.

Med hjälp av pålar har nexalerna byggt det som utomstående kallar huvudstad, ovanpå sjön. Nexalerna själva kallar det bara för samma sak som sjön, Tenaria.

På en liten udde i sjön växer det heliga trädet Nexa.

## Kultur

Nexaliers kultur baseras mycket på ritualer. Det finns tydliga hierarkier inom olika områden, dessa är dock skiftande och varierar från ett ämne till ett annat. Vid matbordet råder en hierarki, på jakt en annan och i köket en tredje. Att försöka förklara dessa hierarkier för en utomstående hade varit svårt och antagligen inget en nexalie skulle bry sig om att göra, hierarkierna är ju bara direkt relevanta för andra nexalier.

Ritualerna påverkar hur saker görs, i vilken ordning saker sker. Vad som görs när. Deras sätt att be skiljer sig från resten av kontinenten, och anses främmande för utomstående.

Nexalier tar inte avsked med "vi ses igen". Livet i Nexalia är hårt, och det är omöjligt att veta om en kommer möta sina vänner igen. Därför nöjer de sig ofta med ett kort "adjö" eller "jag hoppas vi ses igen", om så är fallet.

Då nexalier spenderar mycket tid uppe i träd där man oftast ser mark, skog och berg, så har de en stor rädsla för hav. Ännu mera för öppet hav. Även om de har en sjö så är den såpass liten att du lätt ser från ena stranden till den andra. Befinner du dig i mitten av sjön så har du träd och land omkring dig.

## Högtider i Nexalia

Under året så finns det tre stycken högtider.

**Ljusets tid** - Denna firas när första knopparna börjar ses på trädet Nexa. Denna högtid fokuserar på pånyttfödelse, fruktbarhet, hopp och signalerar det nya Nexaliska året.



Version: 0.5

Författare: Emma Persson

**Värmens tid** - Högtiden tillägnad glädje och samverkan som firas när det är som varmast. Detta är vid detta tillfället som alla stammar samlas för det årliga stormötet i Tenaria.

**Mörkrets tid** - Denna högtid börjar när det sista lövet har fallit från trädet Nexa. Fokuserar på jakt, långtidsförvaring av mat samt förberedelser för den kalla perioden av året.

## Alver i Nexalia

Nexalia är ett av få områden där alver och människor lever sida vid sida. Landet har varit så isolerat från de andra rikenas slaveri och rasism, att alverna aldrig förslavades och relationen raserna dem emellan aldrig svärtades. Orchfolk finns i regel inte i Nexalia.

## Magi och magiker

Magiker i Nexalia kallas för Shamaner. När nexalier vill bli en del av Shamanstammen under Värmens tid så gör Shamanerna, som enda stam, en ritual för att avgöra lämpligheten hos den som söker sig till deras stam. Det finns minst en shaman inom varje stam posterad. Denna shaman har i uppgift att se över ritualer i varje stam, leda stammen, men även hitta potentiella nya shamaner.

Shamanerna är nexaliers spirituella ledare och styr samtliga ritualer inom det nexaliska samhället. De är de lärda som för vidare historier och myter och berättar om dessa genom ritualer och spirituella handlingar. Genom sina ritualer försöker de även bota sjukdomar och påverka natur och växtlighet.

## Religion i Nexalia

Trädet Nexa sägs vara planterat av Myvmare, och det är också i regel denna gud som Nexalier tillber och följer. Av denna anledning är också kattdjur heliga i Nexalia och får inte jagas.

Oavsett om Nexa faktiskt är planterat av Myvmare eller ej, så är trädet tillägnat hen och det är inte ovanligt att personer ber till Nexa som om det vore Myvmare.

## Patrullerna till andra länder

En del stammar skickar ut patruller till utomstående länder. Nexalia som rike har inget officiellt handels- eller fredsavtal med några andra länder, men det finns stammar som har kontakter med adelshus i exempelvis Taronne.

## Samhälle

I Tenaria sker nexalernas stormöten och agerar som landets huvudstad. Få utomstående personer skulle dock klassa det som huvudstad, det är knappt ens en stad. Eventuella gäster till Nexalia har antagligen aldrig sett Tenaria. Åtminstone inte och överlevt.



Utomstående besöker i regel inte Nexalia, de är ett relativt isolerat folk men skickar emellanåt ut patruller utanför landets gränser och bergskedjor. Vill man få möjlighet att besöka Nexalia gäller det att bli god vän med ett sådant följe, och få en inbjudan och eskort innanför gränserna.

Nexalier lever i sina stammar på ca 10-50 personer i små byar högt uppe bland träden. En del stammar består bara av människor, en del bara av alver och några består av blandade familjer där alver och människor lever sida vid sida. Stammarna har ofta olika inriktningsområden beroende på var de är placerade, vissa jagar, vissa handlar med länderna utanför, vissa sysslar med intrikata hantverk. Den eller de högst uppsatta i varje stam är Shamaner, deras huvudsyfte är att hålla demoner och magiska väsen borta från stammen, men också att leda ritualer.

Shamanerna är också de som kan kalla till stormöten vid konflikter stammar emellan. Skulle så vara fallet kallas representanter från berörda stammar för att lösa problemet. Ungefär en gång om året försöker representanter från alla stammar samlas i Tendaria för att se hur året varit.

Traditionellt sker den årliga träffen under Värmens tid. Under denna träff diskuteras allmänna stamangelägenheter, såväl som yttre hot eller andra saker som anses relevanta. Det är också under detta möte en har möjlighet att byta stam. Som ungdom anses det lämpligt att under åtminstone ett år bo och leva med en annan stam, för att få perspektiv på saker och kanske lära sig något nytt, och det har därför blivit en tradition att de fördelas ut mellan stammarna. Denna indelning är inte slutgiltig utan alla kan byta stam, eller besöka sin födelsestam. Återbesök till sin födelsestam brukar fokuseras runt högtiderna och du förväntas vara med din valda stam övrig tid.

## Rådande konflikter i landet

[TBA]

## Sexualitet och samlevnad

Nexalier tar sig gärna partners, men giftemål är väldigt ovanligt. Det inre bandet är viktigare än ett löfte om att alltid hålla ihop. Så länge individerna vill vara med varandra, är de med varandra. Vill de inte längre vara med varandra, då separerar de. Nexaliska relationer kan därför vara allt ifrån en natt till en livstid. Stammen tar gemensamt hand om allas barn, människa såväl som alv. Nexalier är i regel inte monogama.

Nexalier bryr sig inte om det är en alv eller människa de får känslor för. De ser ingen skillnad, mer än att de inte bör få barn ihop. Det hindrar dem dock inte från att hysa djupa känslor och relationer, allting handlar inte om förmågan att få barn.

Med moderna termer skulle samlevnadslivet kunna beskrivas som relationsanarkistiskt.



# Kläder, föremål och utseende

**Inspiration:** Dryaderna i Witcherserien, Amazonerna i Wonder Woman

Det finns inga konkreta trender i Nexalia. Det är viktigare att kläderna är praktiska, än att de följer något form av mode. Pälsdetaljer är inte ovanligt, men stora pälsmantlar blir ofta bara varmt och jobbigt. Läder är populärt. Att kunna röra sig smidigt och diskret i skog är prioriterat.

En del nexaler smyckar sig med rituella målningar inför specifika händelser. Vissa av dessa målningar får bara göras på andra, vissa är okej att måla på sig själv. Traditionerna kring målningarna skiljer sig från stam till stam.

Vid ceremoniella tillfällen, när en nexalie vill visa sin status eller vid offentliga tillställningar, bärs band som visar på stamtillhörighet, yrke och status. Bandet har en stark färg, är ca en decimeter brett och så långt att det når från ungefär mitten av vaden, över axeln och lika långt ner på andra sidan. Stamtillhörighet visas genom grundfärg på bandet och yrke genom symbol. Ledaren per yrke markerar detta genom en ring runt symbolen. Många som har bytt stam har färger från sina tidigare stammar fastsatta någonstans på sitt nuvarande band.

## Symboler:

Pilbåge och spjut: jakt

[TBA]: Patruller utomrikes

Gryta och slev: matlagning

Nål, tråd och läder: sömnad/hantverk

Mejsel och verktyg: "arkitekt"

Träd: "allt i allo"

Löv: Schaman

Spejare: mänskära med en inre cirkel (tänk bergspass med en sjö i mitten, likt Nexalias gränser)

(Konceptskisser ska komma)

## Befintliga stammar och färger

Stamnamn	Färg	Kända karaktärer
Chalticue'tlan	Turkos	Yolyamantzin



## Militärmakt

För en nexalie är vapnet det viktigaste. Vapnet ger trygghet från farorna som lever i skogarna runt om kring och på marken. Distansvapen som spjut och pilbågar är det vanligaste, men även dolkar för tysta snabba attacker. Stavvapen och glavar är inte heller ovanligt, de kan dessutom användas som stöd för att lättare ta sig fram i svår terräng.

Generellt sett uppfostras inga soldater. En nexalie lär sig jaga för att överleva, och trivs därför ofta dåligt i tung rustning mitt i en strid.

Nexalia har ingen organiserad armé men kan efter ett stormöte få ihop en grupp beväpnade personer om så önskas.

## Monster och djurliv

Nexalia har många monster och djur som lever på marken. Vargliknande varelser, kattdjur av olika slag, insekter, fåglar, gnagare. En del farligare än andra.

Kattdjur anses heliga i Nexalia.

## Vad alla vet

Nexalia ligger i ett av De Västra rikenas bergsområden och omringas av en bergskedja. Få utomstående reser in i Nexalia, landet är väldigt isolerat.

Invånarna lever i stammar.

Lättaste sättet att träffa en nexalie är att hitta en av deras patruller som rör sig i världen.

I patrullerna är det inte ovanligt med både alver och människor.

Nexalier är kända för att vara duktiga jägare.